

CREIAMO UN SEMPLICE VIDEOGAME

Docente:

Alberto Campiglio

PROGRAMMA:

1. Analisi di un videogame e individuazione degli elementi di base, creazione di una storia
2. Presentazione di SNAP! Berkley
3. Costruzione del videogioco 1°
4. Costruzione del videogioco 2°
5. Costruzione del videogioco 3°
6. Costruzione del videogioco 4°
7. Costruzione del videogioco 5°
8. Costruzione del videogioco 6°
9. Costruzione del videogioco 7°
10. Costruzione del videogioco 8°

MESE	DATE	GIORNO	ORARIO	SEDE
Novembre	6,20	LUNEDI'	15,00-17,00	AULA INFORMATICA (Via Gnifetti, 12)
Dicembre	4,18			
Gennaio	8,29			
Febbraio				
Marzo	4,18			
Aprile	8,26			
Maggio				